

1 Atividade Prática 4 - Análise da Imersão e Definição

1.1 Práticas e Artefatos de Entrega

Baseado nos conceitos aprendidos nas disciplinas de Fundamentos de Projeto e em suas outras experiências trabalhando em Projetos execute as praticas necessárias para a execução e entrega dos seguintes artefatos:

1. **Em grupo:** Reúnam-se e discutam os achados feitos na imersão, compartilhando os achados e descobertas. As fontes pesquisadas foram suficientes? Precisamos rodar mais algum método para sanar dúvidas a cerca do problema e da dor do cliente?
2. **Em subgrupos:** Depois disso, o grupo deve-se dividir em três subgrupos mistos, cada subgrupo contendo estudantes de Design e CC. Cada subgrupo deverá ficar responsável por discutir, produzir e documentar um desses artefatos:
 - (a) **subgrupo 1:** personas
 - (b) **subgrupo 2:** o mapa de empatia
 - (c) **subgrupo 3:** a jornada de usuário.
3. **Em grupo:** Após isso, é hora de se reunir novamente e discutir sobre as descobertas feitas pelo trabalho dos subgrupos. Analisem se os artefatos produzidos estão coesos e façam mudanças caso necessário. Ao final, revisem também: A definição da pergunta-problema criada anteriormente (ainda no KickOff) faz sentido? Se a resposta for não, talvez seja o momento de alterá-la.

Formato de Entrega

- Um integrante de cada subgrupo deverá fazer o envio do material produzido no item 2 da prática descrita acima. O documento deve ter também o contexto de como o artefato foi criado e explicando detalhes não explícitos. Não esqueça de colocar o nome dos integrantes daquele subgrupo.
- As tarefas dos itens 1 e 2, serão apenas discutidas nos encontros.