

## 5 Atividade Prática 5: Ideação, seleção de ideias e protótipos de baixa

### 5.1 Práticas e Artefatos de Entrega

Baseado nos conceitos aprendidos nas disciplinas de Fundamentos de Projeto e em suas outras experiências trabalhando em Projetos execute as praticas necessárias para a execução e entrega dos seguintes artefatos:

1. **Em grupo:** Faça o **processo de ideação** do projeto, utilizando de uma ou várias técnicas de ideação a serem escolhidas e justificadas pelo grupo.
2. **Em grupo:** Pós-ideação, **formalizem** pelo menos **três ideias** candidatas através de um mural de soluções (ver o mural na tabela 1). A formalização se dá pela redação do que é a solução.
3. **Em grupo:** Para dar suporte ao entendimento das ideias candidatas, produzam **uma representação visual** básica para cada uma das soluções. Se a sua solução tiver interface, pode ser um protótipo de baixa-fidelidade; se a interface não for tão importante agora: um fluxograma de ações possíveis; uma ilustração simplificada de alguma ação-chave da solução. Enfim, qualquer representação visual que resuma sua solução candidata facilmente.

### Formato de Entrega

- Um integrante do grupo deverá enviar um documento em formato PDF contendo: o mural de soluções candidatas e os protótipos de baixa-fidelidade produzidos.
- A tarefa do item 1 será discutida e apresentada no encontro relativo à etapa.

## 5.2 Exemplo de Mural de Soluções Candidatas

Mesmo sucinta, a formalização das possíveis soluções precisa ser também o mais explicativa possível, respondendo o que ela é, o que ela faz (ou para que serve) e por último, como ela fará aquilo. Dependendo da sua ideação e escopo, algumas perguntas podem ter a mesma resposta em uma ou mais soluções. Além disso, o campo "como faz" geralmente é o mais aberto e técnico, inclusive tendo resposta passível de mudança no futuro - nele, tente destacar os principais aspectos técnicos/de processo que representam a solução.

Mural de Soluções Candidatas		
Ideia 1	O que é?	Uma plataforma web de vídeo.
	O que faz?	Possibilita o acesso a obras audiovisuais sob demanda.
	Como faz (Opcional)	Utilizando de tecnologias web, disponibiliza um acervo navegável de obras audiovisuais que podem ser escolhidas. Ao assistir, o conteúdo é transmitido por uma rede peer-to-peer (P2P) até a aplicação cliente.
Ideia 2	O que é?	...
	O que faz?	...
	Como faz (Opcional)	...
Ideia 3	O que é?	...
	O que faz?	...
	Como faz (Opcional)	...

Table 1: Mural de Soluções Candidatas. Fonte: Do autor.