

Projeto 3

Semana 1 - 2024.1

Prof. Guilmour Rossi

Sejam tod@s bem-vind@s!



Cronograma - Semana 1

20/02	21/02	22/02
<ul style="list-style-type: none">• Apresentação dos orientadores• Apresentação da disciplina• Acordo pedagógico• Classroom, Slack e outros.• Formação das equipes	<ul style="list-style-type: none">• Formação das Equipes• Apresentação geral dos clientes	<ul style="list-style-type: none">• Apresentação dos clientes

Cronograma - Semana 2


27/02	28/02	29/02
<ul style="list-style-type: none">• Apresentação dos clientes• Fechamentos dos grupos	<ul style="list-style-type: none">• Orientações	<ul style="list-style-type: none">• Orientações



Projetos

Usar as competências aprendidas durante o curso e, usando um processo de inovação tecnológica, imergir na solução de problemas do mundo real.

A CESAR School apresenta os clientes/problemas e estudantes desenvolvem soluções.



Processo

STATUS REPORT

- Avaliação dos Requisitos
- 2 Status por semestre



Imersão

Ideação

Investigação e Definição formal do Problema + primeira versão ou plano de Ideação.

STATUS REPORT 1



Ideação

Prototipação

Finalização da Ideação, Construção e Validação do Protótipo (MVP).

STATUS REPORT 2

Disciplinas-Alvo

3º Período

Programação Orientada a Objetos
Projeto Gráfico



Marcos avaliativos

Kickoff

Este é o momento de planejar a organização do grupo para executar o projeto ao longo do semestre.

SR1

A apresentação SR #01 deve demonstrar a compreensão das fases de **Imersão** e **Ideação** do Processo de Inovação.

26/04

SR2

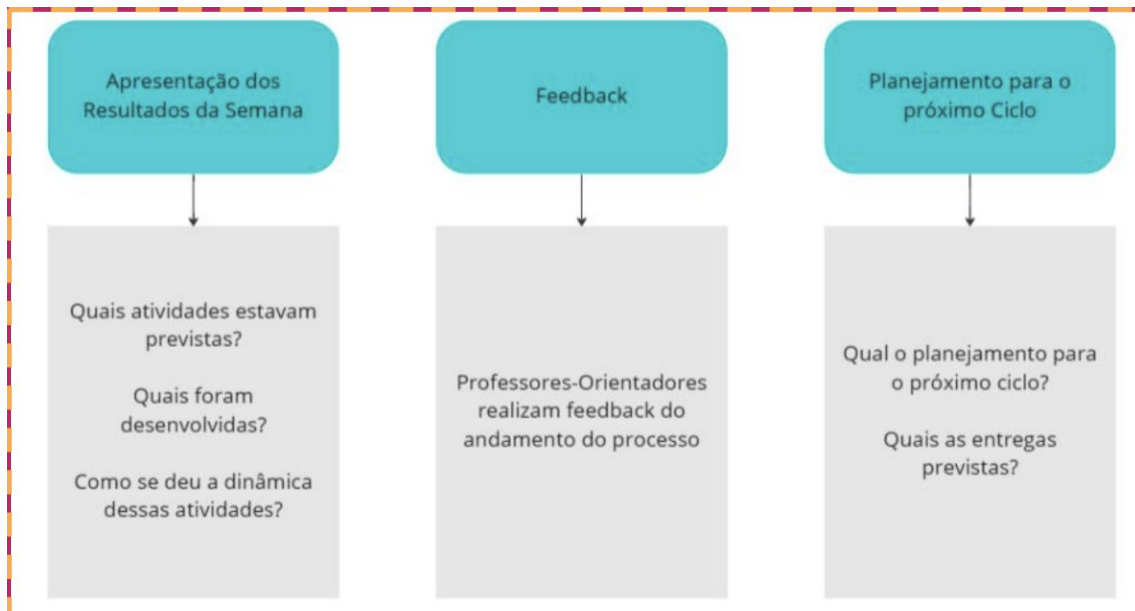
A apresentação do SR #02 deve demonstrar o processo de **prototipação** e testes da alternativa de solução baseada nas ideias geradas.

12/06



Marcos avaliativos

- 1 encontro semanal obrigatório (30min.)
- Terça à quinta-feira, das 13:30 às 14:30
- Os encontros farão parte da Avaliação de Processo realizada ao longo de todo o semestre.



Notas da Disciplina

2o e 3o períodos | Nota do Grupo

$$\frac{\text{(Nota de Processo x 4)} + \text{(Nota de CC x 3)} + \text{(Nota de Design x 3)}}{10}$$

2o e 3o períodos | Nota do/da Estudante (individual)

$$\frac{\text{(Nota Técnica x 4)} + \text{(Nota de Processo x 3)} + \text{(FaCT x 3)}}{10}$$

PROVA FINAL EM PROJETO

Para ter direito à Prova Final em Projeto, o estudante precisa obter média geral mínima de 3.

$$(SR1 + SR2 / 2) = > 3$$

Além disso, o estudante não pode ter nenhuma nota menor que 3



Classroom



Google Classroom

ddldokb

- Datas oficiais
- Entregas
- Materiais Extras
- Correções
- Avisos

Separação dos Grupos

PLANILHA DE COMPOSIÇÃO DE GRUPOS

