

Projeto 3

Semana 1 - 2024.2

Prof. Guilmour Rossi

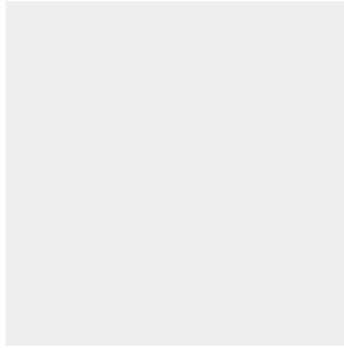
Sejam tod@s bem-vind@s!



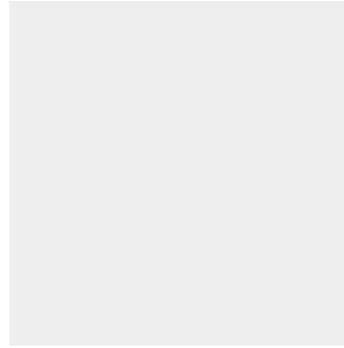
Orientadores



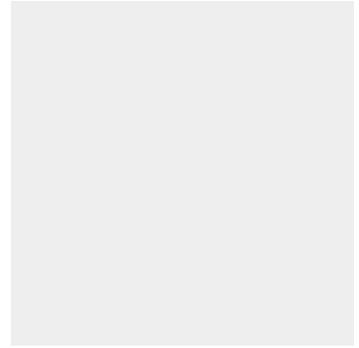
Guilmour



Orientador A



Orientador B

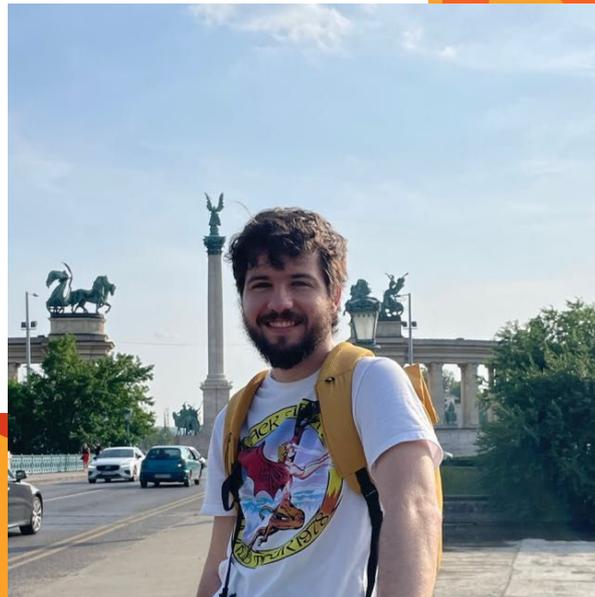


Orientador C



Guilmour Rossi

- Engenheiro de Software Sênior no CESAR (D&O)
- Em Projetos na School desde 2021
- Nômade digital há 2 anos
- Técnico em Administração (SENAI), tecnólogo em Análise de Desenvolvimento de Sistemas e graduação em Sistemas de Informação (UTFPR)
- 10+ anos trabalhando com software na academia, governo e indústria
- Gosto de software livre e computação e sociedade



Cronograma - Semana 1

3º Período	08:15 - 10:15	Aula de Projeto 3 - Remota - Zoom	Aula - Sala de Aula Presencial	Aula - Sala de Aula Presencial	Aula - Sala de Aula Presencial	Aula de Projeto 3 - Remota - ZOOM KICK OFF
	10:30 - 12:30		Aula - Sala de Aula Presencial	Aula - Sala de Aula Presencial	Aula - Sala de Aula Presencial	
	13:30 - 14:30		Aula de Projeto Remota - Zoom	Aula de Projeto Remota - Zoom	Aula de Projeto Remota - Zoom	

Cronograma - Semana 1

12/08 Segunda-feira 8h30	13/08 Terça-feira 13h30 - 14h30	14/08 Quarta-feira 13h30 - 14h30	15/08 Quinta-feira 13h30 - 14h30	16/08 Sexta-feira 8h30 - 12h30
<p>Apresentação da disciplina</p> <p>Acordo pedagógico</p> <p>Classroom, Slack e outros.</p> <p>Formação dos grupos</p> <p>Escolha dos temas</p>	<p>Fechamento dos grupos</p> <p>Preparação do Kickoff</p>	<p>Apresentação dos clientes</p> <p>Preparação do Kickoff</p>	<p>Apresentação dos clientes</p> <p>Preparação do Kickoff</p>	<p>Preparação do Kickoff</p>



Projetos

Usar as competências aprendidas durante o curso e, usando um processo de inovação tecnológica, imergir na solução de problemas do mundo real.

A CESAR School apresenta os clientes/problemas e estudantes desenvolvem soluções.



Processo

STATUS REPORT

- Avaliação dos Requisitos
- 2 Status por semestre



+



Imersão

Ideação

Investigação e Definição formal do Problema + primeira versão ou plano de Ideação.

STATUS REPORT 1



+



Ideação

Prototipação

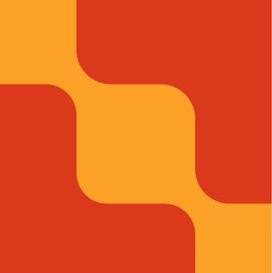
Finalização da Ideação, Construção e Validação do Protótipo (MVP).

STATUS REPORT 2

Disciplinas-Alvo

3º Período

Programação Orientada a Objetos
Projeto Gráfico



Marcos avaliativos

Kickoff

Apresentação da Desk Research inicial do tema e sub-tema apresentado.

16 de Agosto

SR1

A apresentação SR #01 deve demonstrar a compreensão das fases de **Imersão** e **Ideação** do Processo de Inovação.

18 de Outubro

SR2

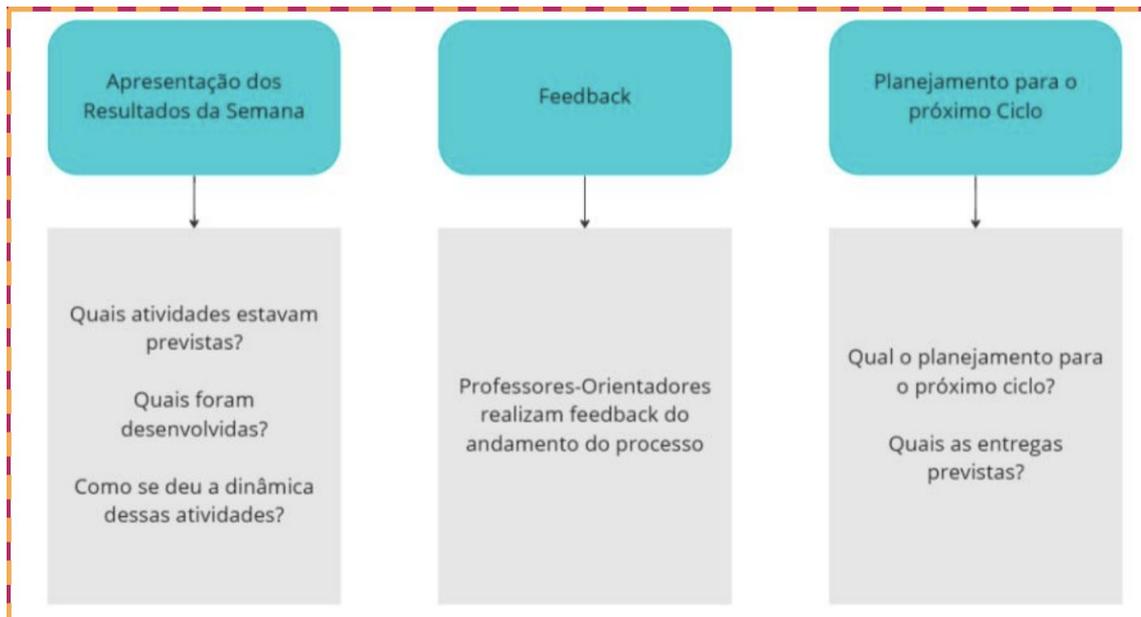
A apresentação do SR #02 deve demonstrar o processo de **prototipação** e testes da alternativa de solução baseada nas ideias geradas.

29 de Novembro



Marcos avaliativos

- 1 encontro semanal obrigatório (30min.)
- Terça à quinta-feira, das 13:30 às 14:30
- Os encontros farão parte da Avaliação de Processo realizada ao longo de todo o semestre.



Cálculo da Nota PROJ. 3



As notas dos grupos do 3º Período são calculadas de acordo com a fórmula abaixo:

NOTA DO GRUPO

$$\frac{(\text{Nota de Processo} \times 4) + (\text{Nota de CC} \times 3) + (\text{Nota de Design} \times 3)}{10}$$

NOTA INDIVIDUAL

$$\frac{(\text{Nota Técnica} \times 4) + (\text{Nota de Processo} \times 3) + (\text{FaCT} \times 3)}{10}$$

FACT

O FACT deve ser entregue no dia do Status Report. A não entrega do FACT significará ter 0 (ZERO) como NOTA DO FACT para cálculo da NOTA INDIVIDUAL.

Relação entre a Nota de Projeto e as Disciplinas do curso:

A nota da disciplina de Projeto NÃO impacta mais no CÁLCULO da nota das demais disciplinas.

Prova Final em Projeto

Para ter direito à Prova Final em Projeto, o estudante precisa obter média geral mínima de 3.

$$(SR1 + SR2 / 2) = > 3$$

Além disso, o estudante não pode ter nota menor do que 3 em nenhum dos Status Reports. Caso tenha nota inferior a três em qualquer uma das avaliações, o estudante é REPROVADO.

Links Úteis



Classroom



Google Classroom

evxdanp

- Datas oficiais
- Entregas
- Materiais Extras
- Correções
- Avisos

<https://classroom.google.com/c/Njg1MDU2NDY0MzQ2?cjc=evxdanp>

Agendamentos

Horários atendimento 2023.2		Ago				
Orientador	Horário	segunda 11/8	terça 12/8	quarta 13/8	quinta 14/8	sexta 15/8
Guilmour	13:30 às 14:00	Encontro Geral ▾	G1 ▾	G2 ▾	G4 ▾	Kickoff ▾
	14:00 às 14:30	Encontro Geral ▾	G2 ▾	G3 ▾	G5 ▾	Kickoff ▾
Luiz Pacheco	13:30 às 14:00	Encontro Geral ▾	--- ▾	--- ▾	--- ▾	Kickoff ▾
	14:00 às 14:30	Encontro Geral ▾	--- ▾	--- ▾	--- ▾	Kickoff ▾
Orientador C	13:30 às 14:00	Encontro Geral ▾	--- ▾	--- ▾	--- ▾	Kickoff ▾
	14:00 às 14:30	Encontro Geral ▾	--- ▾	--- ▾	--- ▾	Kickoff ▾
Orientador D	13:30 às 14:00	Encontro Geral ▾	--- ▾	--- ▾	--- ▾	Kickoff ▾
	14:00 às 14:30	Encontro Geral ▾	--- ▾	--- ▾	--- ▾	Kickoff ▾

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1lxRlr3MLS63dP9BGBNKCWJyjJ9-1gN2_/edit?usp=sharing&ouid=101134197658432063939&rtpof=true&sd=true

Separação dos Grupos

PLANILHA DE COMPOSIÇÃO DE GRUPOS



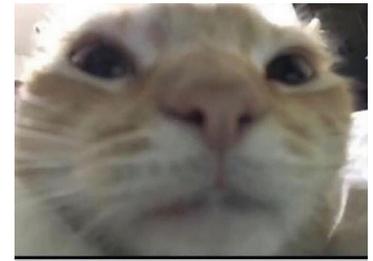
Projeto 3

Semana 1 - 2024.2

Prof. Guilmour Rossi

**Reúnam-se nas breakouts para dar continuidade à
Atividade Prática 1**

Se dúvidas -> chamar na Breakout.



What's up

How are you